



9. Manuel de Tuyauteur

Aperçu Général :

- Dans la simulation tuyauteuse l'explorateur va apprendre comment mesurer et couper de grand tuyaux d'eau et aider avec le processus d'installation. La simulation prend place à un site de construction dehors pour un nouveau barrage hydro électrique.
- L'explorateur va avoir besoin de lire et interpréter les graphiques de cette simulation et couper les tuyaux aux bonnes tailles.
- L'explorateur va être guider dans ce processus pour couper le premier tuyau et ensuite doit utiliser qu'est ce qu'il a appris pour couper le deuxième tuyau indépendamment.
- L'explorateur doit ensuite travailler avec le conducteur de l'excavateur pour placé le tuyau dans la bonne position et la mettre en place.

Macros / Touches de Raccourci :

T = activer ou désactiver la téléportation

Montre-Bracelet : La montre-bracelet est toujours au poignet gauche de l'utilisateur. Lorsque l'utilisateur reçoit un appel, l'icône sur la montre est un téléphone vibrant orange (image 1). L'utilisateur doit placer sa main droite sur la montre et une barre de progression circulaire bleue se remplira (image 2). Une fois qu'elle est remplie, l'appel sera répondu et l'icône de la montre deviendra une bulle de conversation verte (image 3). Lorsque l'appel est terminé, l'icône de la montre devient un point d'interrogation jaune (image 4). Lorsque le point d'interrogation jaune est visible, l'utilisateur peut placer sa main droite sur la montre et le narrateur répète la dernière série d'instructions.



Image 1



Image 2

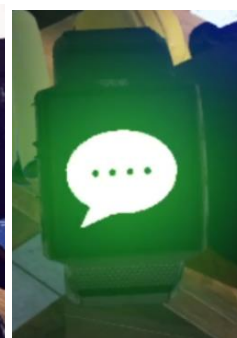


Image 3

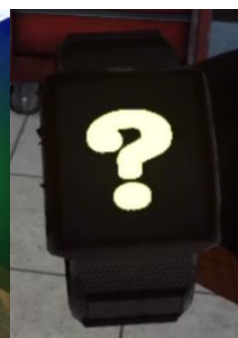
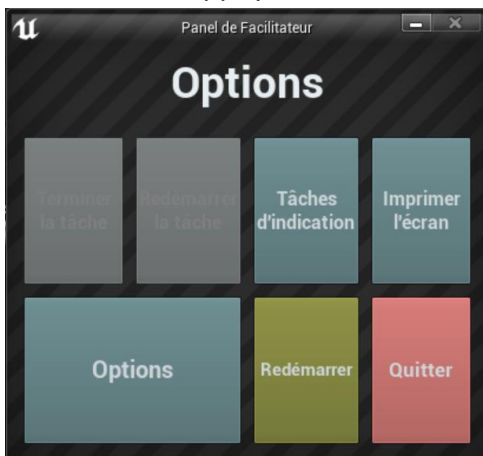


Image 4

Carte de téléportation : Une tablette cartographique se trouve à chaque endroit de la simulation. L'utilisateur peut se déplacer dans le monde réel en utilisant la tablette cartographique lorsqu'elle est activée. Lorsque la main de RV est près de la tablette, elle pointerait automatiquement avec un index qui peut être utilisé pour taper sur l'écran. En tapotant sur les grandes cases contenant des chiffres, l'utilisateur se déplacerait vers cet endroit. Chaque emplacement est détaillé sur la carte.



Panel de Facilitateur : Le panel de facilitateurs est un menu d'options qui permet à un facilitateur de simulation d'ajuster le jeu et les options d'accessibilité pendant qu'un utilisateur est à l'intérieur de l'expérience. Pour accéder au panneau du facilitateur pendant la simulation, appuyez sur la touche TAB.



Ce menu comporte cinq options principales :

Tâche d'indication : Lorsque vous appuyez sur cette touche, le narrateur du jeu répète sa dernière instruction, ce qui est utile si l'utilisateur manque quelque chose ou est distrait pendant la simulation.

Imprimer l'écran : Ce bouton permet d'enregistrer une capture d'écran de la vue que l'utilisateur a actuellement devant lui.

Options : Ceci amènera le facilitateur dans un écran de menu séparé où il aura plusieurs options pour changer l'expérience. Ces options sont détaillées ci-dessous.

Redémarrer : Ce bouton permet de redémarrer la simulation depuis le tout début.

Quitter : Cette option permet de quitter l'expérience.

Boutons grisés : Terminer la tâche & Redémarrer la tâche - Ces fonctions ne fonctionnent pas actuellement mais seront implémentées dans un futur proche.

Options : Les paramètres de jeu comportent un ensemble supplémentaire de boutons et de curseurs que le facilitateur peut régler pendant la simulation.



Saisir avec Force : Si une personne est incapable d'atteindre quelque chose ou est en train de vivre l'expérience alors qu'elle est assise, cette option permet à l'utilisateur de saisir des objets sans être directement à côté d'eux. L'utilisateur peut diriger ses mains vers des objets éloignés et appuyer sur la gâchette pour prendre l'objet dans sa main, l'attrapant ainsi.

Téléportation : Cela va activer la téléportation granulaire autour du monde du jeu. Pour utiliser la téléportation 1) maintenez le bouton central de la manette (Vive Pro) ou poussez vers l'avant sur la manette (Oculus Rift S) pour créer un arc de téléportation bleu 2) sélectionnez un endroit où aller en déplaçant la manette jusqu'à ce que le cercle bleu à la fin de l'arc soit à l'endroit souhaité (une ligne rouge signifie que les emplacements ne sont pas valables ou bloqués) et 3) relâchez le bouton central de la manette (Vive et Vive Pro) ou le joystick (Oculus Rift S), ce qui fera que l'écran s'assombri rapidement et que lorsqu'il reviendra, l'utilisateur se trouvera dans un nouveau lieu.

Expérience assise : Lorsqu'elle est activée, cette option permet à l'utilisateur de se situer plus haut dans le monde du jeu, de sorte que s'il est assis, sa vue sera similaire à celle d'une position debout.

Langue : Ce menu déroulant permettra au facilitateur de changer la langue de l'expérience. Lors du changement de langue, la simulation devra redémarrer.

Le Volume : Ce curseur permettra d'ajuster le volume principal du jeu. Si la barre coulissante est sur le côté droit, le volume sera à 100 % et sur le côté gauche, le volume sera à 0 %.

Présentation écrite complète :

Mission	Tâche	Description
1	call	Répond au smartwatch, tient le main droit au dessus de la smartwatch sur la poignée gauche. Regarde à la section Smartwatch au dessus pour plus de détail.
1	info	Écoute à l'introduction d'information du narrateur.

1	blueprint	Écoute à l'information à propos du graphique de tuyauteur.
1	measureGrab	Ramasse le ruban à mesure du banc de travail.
1	markerGrab	Ramasse le craie du banc de travail.
1	markInfo	Écoute à l'information à propos comment utiliser le ruban à mesurer et le craie.
1	markComp	Met le ruban à mesurer sur le bord du tuyau et tirer le à travers l'endroit surligner. Utilise la craie dans l'autre main de l'explorateur, ajouter un tracé à la marque de 45 cm.
1	infoWrap	Écoute à l'information à propos de comment envelopper le tuyau.
1	wrapGrab	Ramasse l'emballage de tuyau du banc de travail.
1	wrapComp	Met l'emballage de tuyau sur l'endroit souligner et enveloppe le tuyau. L'explorateur peut tourner le tuyau avec l'autre main par le tirer par le haut ou vers le bas.
1	infoCut	Écoute à l'information à propos du bouclier de visage and comment coupé le tuyau.
1	faceWorn	Ramasse le bouclier de visage du banc de travail et placez le sur la tête de l'explorateur.
1	grinderGrab	Ramasse le meuleuse du banc de travail.
1	cutComp	Ramasse le tuyau sur la bord de dehors à la gauche du section envelopper par le lame pivotant du meuleuse en contact avec le tuyau. L'explorateur peut le tourner le tuyau avec leur autre main par le tirer vers le haut et vers le bas.
1	infoFlange	Écoute à l'information à propos de comment attacher la bride de tuyau.
1	flangeGrab	Ramasse le bride du tuyau à coté du tuyau.
1	flangeComp	Attaché le bride à la tuyau par le mettre sur le tuyau qui vient juste d'être coupé.
1	outro	Écoute à l'information à propos du premier tuyau.
2	infoPipe	Écoute à l'information à propos du prochain tuyau. Cet tuyau va avoir deux coupure au lieu de juste un, va avoir besoin d'un grand bride de valve de papillon.
2	cutComp	Mesure et marque le deuxième tuyau. De 15 cm de la coté gauche et 20 cm du côté droit. Envelopper chaque côté après avoir marqué et couper le tuyau. Attaché un bride normal à la côté gauche de et un valve de papillon à la côté droit.
2	outro	Écoute à les instructions du Narrateur.
2	faceOff	Enlève le bouclier de visage par prendre l'arrière et le tirer.
2	teleport2	Téléport à la deuxième endroit en utilisant la carte de téléportation tablet.
3	info	Écoute à l'information à propos de comment utiliser des sangles à cliquet.

3	hatWorn	Ramasse le casque du table de travail et placez le sur la tête de l'explorateur.
3	strapGrab	Ramasse les sangles à cliquet de la terre en dessous de la tuyau.
3	strapAttach	Attaché le lanière à l'appareil de cliquet sur le tuyau.
3	RatchetComp	Tourner le cliquet pour serré le lanière autour de la tuyau. Tourner la poignée que cliquet par le haut un couple de fois jusqu'à tant que la lanière est serré autour de la tuyau. Répète ce processus pour les deux sangles à cliquet.
3	teleport3	Téléporte au troisième endroit en utilisant le tablet de carte de téléportation
4	info	Écoute à l'information à propos de comment mettre les tuyau dans la tranchée.
4	walkie1	Laisser le conducteur d'excavatrice savoir que c'est le temp d'apporter le tuyau, en poussant le bouton sur le talkie-walkie.
4	waitPipe1	Attend pour le tuyau à être bouger au tranchée.
4	infoHand	Écoute à l'information à propos de comment utiliser les mouvements de mains.
4	pipeGood1	Guider le conducteur vers la gauche avec la main droit de l'explorateur, suivez la motion de main de l'hologram. Face la paume de la main droit de l'explorateur vers la gauche et bouge le vers la droit au gauche.
4	walkie2	Laisser le conducteur de l'excavateur savoir que c'est claire pour descendre le tuyau en poussant le bouton sur le talkie-walkie.
4	strapRelease1	Prend la poignée du sangle à cliquet et enlève la lanière du tuyau. Enlève l'autre sangle à cliquet.
4	infoDrill	Écoute à l'information à propos de comment utiliser visseuse à chocs pour mettre en place les brides de tuyau.
4	drillPipe1	Prend la visseuse de chocs du table et ensuit serré les trois boulon indiqué, quand il son serré de la confetti va apparaître.
4	infoValve	Écoute à l'information à propos du valve de papillon.
4	valveClose	Prend le volant de la valve de papillon et tournez le dans le sens des aiguilles d'un montre.
4	walkie3	Laisser le conducteur de l'excavateur savoir que c'est le temp pour le deuxième tuyau, en poussant le bouton sur le talkie-walkie.
4	waitReturn1	Attend pour l'excavateur pour bouger à la place devant.
4	teleport2	Téléporte à la deuxième endroit en utilisant la tablet de carte de téléportation.
5	ratchetComp	Tourner le cliquet pour serrer la lanière autour de la tuyau. Prend la poignée du cliquet et tourne le vers le haut un couple de fois jusqu'à tant

		que la lanière est serré autour de le tuyau. Fait ceci pour les deux sangles à cliquet.
5	teleport3	Téléport à la troisième endroit en utilisant la tablet de carte de téléportation.
5	walkie1	Laisser le conducteur de l'excavateur savoir pour apporter le tuyau, en poussant le bouton sur le talkie-walkie.
5	waitPipe2	Attend pour le tuyau à être bouger au tranchée.
5	pipeGood2	Guider le conducteur vers la gauche avec la main droit de l'explorateur, suivez le mouvement du main de l'hologram. Face la paume du main droit de l'explorateur vers la gauche et bouge le du droit au gauche.
5	walkie2	Laisser le conducteur l'excavateur savoir que c'est claire pour descendre le tuyau en poussant le bouton sur le talkie-walkie.
5	releaseStrap2	Prend la poignée du sangle à cliquet pour l'enlever du tuyau. Enlève les deux sangle à cliquet.
5	drillPipe2	Prend le visseuse de chocs du table. Serré les six boulons indiqué, quand il son serré, la confetti va apparaître.
5	walkie3	Quand l'explorateur est près pour finir le tutoriel, pousser le bouton sur le talkie-walkie.
5	outro	Écoute au instructions final du narrateur - attend pour la simulation à terminé

Carte

L'explorateur va travailler côté à côté de la rivière où il va établir et préparé les tuyaux pour être installé dans la grande tranchée qui est perpendiculaire à la rivière.



Emplacement 1 - Coupe de Tuyaux : Ceci est l'endroit où l'explorateur va commencer son expérience. À cet endroit, il va avoir accès au graphique principal, un ruban à mesurer, de la craie, du papier à pipe, un masque à meuler et une meuleuse. Il va être capable de mesurer et marquer la quantité de tuyau qui doit être enlevé, envelopper le tuyau avec l'emballage de tuyau et ensuite couper tuyau à la taille désirée sur le graphique.



Emplacement 2 - Sécurisation des Tuyaux : Ceci est le deuxième endroit que l'explorateur va expérimenter dans cette simulation. C'est à cet endroit que l'explorateur va mettre le casque de sécurité et ensuite mettre en place le tuyau à l'excavateur en utilisant des sangles à cliquet. Il va visiter cet endroit deux fois dans la simulation, car il va installer deux tuyaux dans le trancher.



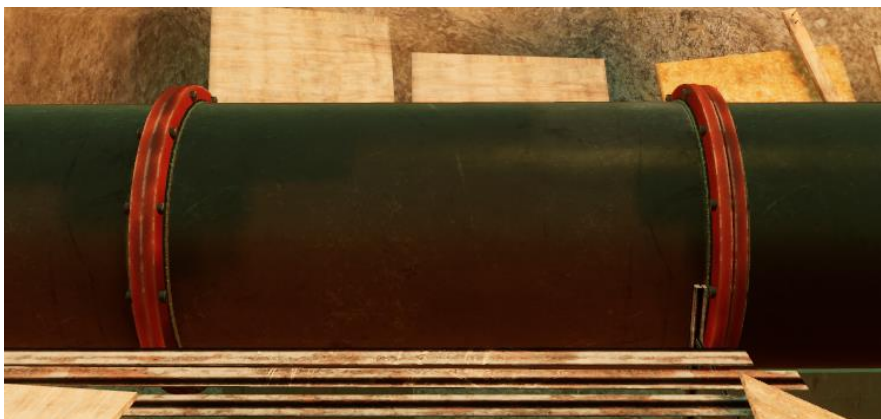
Emplacement 3 - Installation de Tuyaux : Ceci est le troisième endroit que l'explorateur va expérimenter dans la simulation. L'explorateur va avoir accès à un talkie-walkie, qu'il peut utiliser pour communiquer avec le conducteur de l'excavateur, une visseuse de chocs qu'il peut utiliser pour mettre en place les tuyaux dans la tranchée. L'explorateur va ensuite apprendre comment diriger le conducteur de l'excavateur en utilisant les mouvements de main. L'explorateur va visiter cet endroit deux fois pendant la simulation, car il va être en train d'installer deux tuyaux dans la tranchée.



Objets Clés

Note : Certain objets ne seront pas visible au début du tutoriel et vont seulement apparaître lorsqu'il son requis.

Les Tuyaux : Il y a des tuyaux à tous les endroits de la simulation. Les tuyau au premier endroit doit être mesuré, emballé et ensuite coupé en utilisant une meuleuse. Après que les tuyaux son coupé à la bonne taille, des brides doit être attaché à chaque côté qui a été coupé. Le premier tuyau que l'explorateur va couper va avoir un côté qui est coupé et l'explorateur va attacher le bride La deuxième pipe va avoir les deux côté coupé donc avoir deux bride un sur chaque côté. L'explorateur peut tourner les tuyaux sur un appareil de rotation par prendre le tuyau n'importe où et le tourner par le haut ou par le bas permettant l'explorateur à avoir accès à tout le tuyaux. L'explorateur va continuer son travail sur le tuyau à la deuxième et troisième endroit. Il peut attacher les tuyaux à un excavateur pour les mettre dans la tranchée et ensuite le mettre en place dans la trancher en utilisant une visseuse de chocs.



Un Ruban à Mesurer : Un ruban à mesurer est sur la table au premier endroit. L'explorateur va être instruit de ramasser le ruban à mesure et mesure le tuyau pour déterminer où il devrait être coupé. Pour utiliser le ruban à mesure, l'explorateur doit attacher un bout sur un des bouts du tuyau à l'endroit indiqué et ensuite tirer le ruban à travers le tuyau. Si l'explorateur éloigne le ruban à mesurer du tuyau au lieu de tirer à travers, le ruban va s'enlever du tuyau. Il y a une flèche indicatrice qui va à travers le centre du tuyau que l'explorateur peut utiliser comme guide pour le ruban à mesurer.



La Craie : La craie est sur la table dans le premier endroit. L'explorateur va devoir ramasser la craie et l'utiliser pour marquer des différents endroits où le tuyau doit être coupé. Pour déterminer où couper, utiliser le ruban à mesurer pour mesurer le tuyau et ensuite écris avec la craie sur le tuyau et une marque de craie va être mis sur le tuyau. Après que la marque de craie est complètement autour du tuyau, elle va changer de couleur. Vert veut dire que la craie a été marquée à le bon endroit et rouge veut dire qu'il est marqué au mauvais endroit.



L'Emballage du Tuyau : L'emballage du tuyau est situé sur la table au premier endroit.

Lorsque l'explorateur à déterminer où il doit couper le tuyau et il l'a marqué avec la craie, une flèche va envelopper le tuyau ou positionner situé. L'explorateur peut apporter l'emballage du tuyau à la place situé et envelopper le tuyau. L'explorateur peut utiliser leur autre main pour tourner le tuyaux pour qu'il puisse envelopper le tuyaux au complet. L'explorateur doit envelopper le tuyaux jusqu'à tant que l'indicateur dit 100%, mais il y a une petite marge pour erreur. Si l'explorateur manque quelque place sur le tuyaux, il peut encore compléter la section sans être parfaite (l'indicateur va encore dire 100%).



L'appareil de Rotation de Tuyaux : L'appareil de rotation de tuyaux est sous le tuyau au premier endroit. Cet appareil permet l'explorateur de prendre le tuyaux et le tourner par le haut ou par le bas, car le tuyau est sur les roues de l'appareil. Ceci permet à l'explorateur d'accéder chaque côté du tuyau, ce qui est utile pour envelopper ou couper le tuyaux. Il peut prendre le pipe de n'importe où et ensuite le bouger vers le haut ou bas pour le tourner.



La Meuleuse : Une meuleuse est sur la table dans le premier endroit. Lorsque c'est ramassé, la meuleuse va automatiquement allumer et quand relier avec le tuyaux à la bonne place, va couper le tuyaux. Le bon endroit va toujours être sur le bord extérieur de la bande, comme indiquée par les flèches. L'explorateur peut prendre le tuyaux et le tourner, permettant l'explorateur à couper tout autour du tuyau. L'indicateur doit arriver à 100% avant que la section de tuyaux couper va tomber. Il y a encore un peu de marge pour erreur en cas où l'explorateur manque un couple de place.



Le Bouclier de Visage : Le bouclier de visage est sur la table au premier endroit. L'explorateur peut le ramasser et le placé sur leur visage et elle va se mettre en place. L'explorateur peut prendre-le devant de la visière du bouclier et le tirer vers le bas pour protéger leur visage, ou le tirer vers le haut et à l'écart. Lorsque l'explorateur a fini de couper le tuyaux, le narrateur doit expliquer qu'il peut enlever le bouclier de visage. Pour enlever le bouclier de visage, l'explorateur doit prendre le bouclier de le derrière et tirer le bouclier de son visage.



Les Brides de Tuyaux : Les brides de tuyaux sont sur chaque côté du tuyau au premier endroit. Les brides de tuyaux sont utilisés pour sécuriser les tuyaux à l'autre et doit être attaché au tuyau après que l'explorateur a terminé de couper le tuyaux. Il y a deux différents types de brides, on sur la côté gauche du tuyau est un bride rouge normal. L'explorateur va être instruit d'attacher ce type au bride du premier et deuxième tuyaux. Sur le côté droit, il y a un bride double face avec un valve papillon que l'explorateur peut installer au deuxième tuyaux.



Le Casque : Le casque sur la table au deuxième endroit. L'explorateur peut le ramasser, placé sur la tête et elle va ce situé lui même. Le casque va rester sur la tête de l'explorateur pour rester de la simulation, car c'est dangereux de travailler autour de grandes équipements sans le propre équipement.



Les Sangles à Cliquet : Les sangles à cliquet sont sur la tuyaux au deuxième endroit, vont éventuellement être rapporté au troisième endroit. Pour utiliser un sangle à cliquet, l'explorateur doit prendre la poignée et tourner l'appareil cliquet par en haut et par le bas. Il va entendre le claquement et voir la lanière suspendue en dessus du tuyau devient de plus en plus serrée. Quand la lanière est serrée sur le tuyau, l'explorateur va devoir barré le sangle à cliquet dans la position barré, ce qui est le plus que le cliquet va faire. Quand l'explorateur a barré le cliquet en place, un effet confetti va jouer assurant l'explorateur qu'il a complété cliqueter la sangle sur le tuyau. L'explorateur va compléter ce processus deux fois et ensuite le narrateur va leur instruer de bouger au prochain endroit. Au troisième endroit, les sangles à cliquet doit être enlevé du tuyau. Pour faire ceci l'explorateur doit prendre la poignée du sangles à cliquet et la lanière va automatiquement relâcher.



La Valve Papillon : La valve papillon est sur le premier tuyau que l'explorateur va installer au troisième endroit. La valve papillon peut arrêter ou permettre l'eau d'aller dans cette section du tuyau. L'explorateur va fermer la valve du papillon par tourner un volant qui est sur le dessus du valve papillon. Pour le tourner il va devoir prendre la poignée et le tourner dans le sens des aiguilles d'une montre et il va voir que le valve de papillon sur le côté droit du tuyau, en train de fermer.



La Visseuse de Chocs : La visseuse de chocs est sur la table au troisième endroit. Elle est utilisée pour serrer les brides de tuyaux ensemble. Lorsque le tuyau a été descendu dans le tranché. La visseuse de chocs s'allume automatiquement quand le bout de la visseuse de chocs relie avec la vis. L'explorateur va utiliser la visseuse de chocs trois fois sur le premier tuyau et six fois sur le deuxième tuyau.



Mouvements de Mains : Les mouvements de mains sont utilisés pour diriger le conducteur de l'excavateur, pour bouger le tuyau vers la gauche ou vers le droit du troisième endroit. Pour instruire le conducteur de l'excavateur, l'explorateur doit premièrement faire de grands mouvements lisses, sur leur poitrine avec leur main gauche ou droite. Avec les mains RV de l'explorateur les paumes doivent faire face d'une certaine direction, bouge vers la gauche pour que le conducteur de l'excavateur bouge vers la gauche ou vers le droit pour que le conducteur d'excavateur bouge vers le droit. Il y a une grande flèche qui va apparaître sous le tuyau et une version d'hologramme des mains du joueur pour aider à les guider et comment faire cette motion.



Différences entre le jeu libre et le tutoriel :

Tutoriel et Freeplay, dans la simulation sont le même que cette simulation est une expérience linéaire et guidée.