



1. Manuel du Soudeur à Baguette

Aperçu Général :

Expérience permanente.

- En tant que soudeur en bâtiment, l'utilisateur doit effectuer plusieurs soudures sur un chantier à l'aide d'une baguette de soudage.
- L'utilisateur apprendra à installer un générateur de soudage, à réaliser des soudures à l'aide d'une pince et d'une électrode de soudage, à enlever les scories résiduelles des soudures et à les nettoyer à l'aide d'une brosse.
- L'utilisateur fera l'expérience du travail en hauteur sur certains échafaudages et sera confronté à des angles difficiles, ce qui est courant chez les soudeurs.

Macros / Touches de Raccourci :

T = activer ou désactiver la téléportation

Montre-Bracelet : La montre-bracelet est toujours au poignet gauche de l'utilisateur. Lorsque l'utilisateur reçoit un appel, l'icône sur la montre est un téléphone vibrant orange (image 1 ci-dessous). L'utilisateur doit placer sa main droite sur la montre et une barre de progression circulaire bleue se remplira (image 2 ci-dessous). Une fois qu'elle est remplie, l'appel sera répondu et l'icône de la montre deviendra une bulle de conversation verte (image 3 ci-dessous). Lorsque l'appel est terminé, l'icône de la montre devient un point d'interrogation jaune (image 4 ci-dessous). Lorsque le point d'interrogation jaune est visible, l'utilisateur peut placer sa main droite sur la montre et le narrateur répète la dernière série d'instructions.



Image 1



Image 2

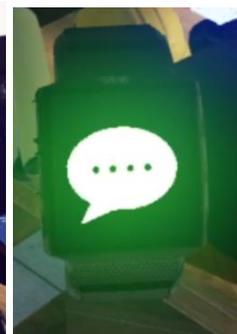


Image 3

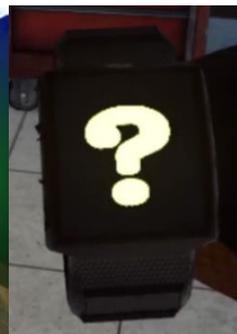
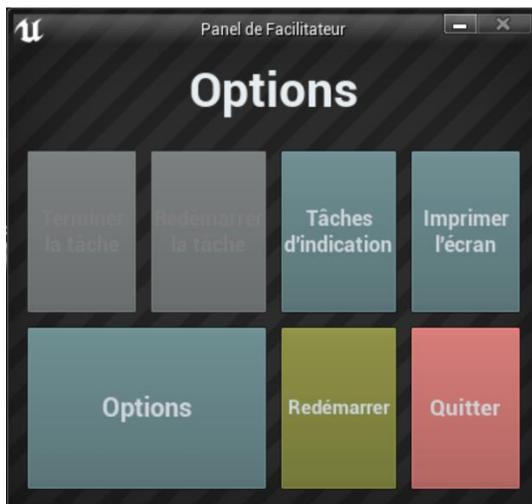


Image 4

Carte de téléportation : Une tablette cartographique se trouve à chaque endroit de la simulation. L'utilisateur peut se déplacer dans le monde réel en utilisant la tablette cartographique lorsqu'elle est activée. Lorsque la main de RV est près de la tablette, elle pointerait automatiquement avec un index qui peut être utilisé pour taper sur l'écran. En tapotant sur les grandes cases contenant des chiffres, l'utilisateur se déplacera vers cet endroit. Chaque emplacement est détaillé sur la carte.



Panel de Facilitateur : Le panel de facilitateurs est un menu d'options qui permet à un facilitateur de simulation d'ajuster le jeu et les options d'accessibilité pendant qu'un utilisateur est à l'intérieur de l'expérience. Pour accéder au panneau du facilitateur pendant la simulation, appuyez sur la touche TAB.



Ce menu comporte cinq options principales :

Tâche d'indication : Lorsque vous appuyez sur cette touche, le narrateur du jeu répète sa dernière instruction, ce qui est utile si l'utilisateur manque quelque chose ou est distrait pendant la simulation.

Imprimer l'écran : Ce bouton permet d'enregistrer une capture d'écran de la vue que l'utilisateur a actuellement devant lui.

Options : Ceci amènera le facilitateur dans un écran de menu séparé où il aura plusieurs options pour changer l'expérience. Ces options sont détaillées ci-dessous.

Redémarrer : Ce bouton permet de redémarrer la simulation depuis le tout début.

Quitter : Cette option permet de quitter l'expérience.

Boutons grisés : Terminer la tâche & Redémarrer la tâche - Ces fonctions ne fonctionnent pas actuellement mais seront implémentées dans un futur proche.

Options : Les paramètres de jeu comportent un ensemble supplémentaire de boutons et de curseurs que le facilitateur peut régler pendant la simulation.



Saisir avec Force : Si une personne est incapable d'atteindre quelque chose ou est en train de vivre l'expérience alors qu'elle est assise, cette option permet à l'utilisateur de saisir des objets sans être directement à côté d'eux. L'utilisateur peut diriger ses mains vers des objets éloignés et appuyer sur la gâchette pour prendre l'objet dans sa main, l'attrapant ainsi.

Téléportation : Cela va activer la téléportation granulaire autour du monde du jeu. Pour utiliser la téléportation 1) maintenez le bouton central de la manette (Vive Pro) ou poussez vers l'avant sur la manette (Oculus Rift S) pour créer un arc de téléportation bleu 2) sélectionnez un endroit où aller en déplaçant la manette jusqu'à ce que le cercle bleu à la fin de l'arc soit à l'endroit souhaité (une ligne rouge signifie que les emplacements ne sont pas valables ou bloqués) et 3) relâchez le bouton central de la manette (Vive et Vive Pro) ou le joystick (Oculus Rift S), ce qui fera que l'écran s'assombrira rapidement et que lorsqu'il reviendra, l'utilisateur se trouvera dans un nouveau lieu.

Expérience assise : Lorsqu'elle est activée, cette option permet à l'utilisateur de se situer plus haut dans le monde du jeu, de sorte que s'il est assis, sa vue sera similaire à celle d'une position debout.

Langue : Ce menu déroulant permettra au facilitateur de changer la langue de l'expérience. Lors du changement de langue, la simulation devra redémarrer.

Le Volume : Ce curseur permettra d'ajuster le volume principal du jeu. Si la barre coulissante est sur le côté droit, le volume sera à 100 % et sur le côté gauche, le volume sera à 0 %.

Présentation écrite complète :

Mission	Tâche	Description
1	A	Répondez à votre montre en tenant votre main droite au-dessus de l'icône de la montre sur votre poignet gauche.
1	B	Écoutez les instructions du narrateur.
2	A	Écoutez les informations données par le narrateur.
2	B	Prenez le masque de soudage sur l'établi et mettez-le sur votre tête.
2	C	Écoutez les informations données par le narrateur.
2	D	Saisissez la pince à souder sur l'établi.
2	E	Prenez une des électrodes sur l'établi. Avec la pince à souder dans l'autre main, fixez l'électrode à l'extrémité des pinces à souder et elle s'enclenchera en place.
2	F	Écoutez les informations données par le narrateur.
2	G	Appuyez sur le gros bouton rouge du générateur situé à gauche de l'établi pour le mettre en marche.
2	H	Saisissez et tirez votre masque de soudage en position basse. Essayez ensuite de souder sur l'établi métallique devant vous. Mettez la pointe de l'électrode en contact avec la table de travail en métal et elle produira une petite soudure.
2	I	Continuer à pratiquer la soudure. Effectuez au moins une autre soudure et le tutoriel se poursuivra.
2	J	Appuyez sur le gros bouton rouge du générateur situé à gauche de l'établi pour l'arrêter.
2	K	Écoutez les informations données par le narrateur.
2	L	Prenez le marteau de soudage sur l'établi et frappez les soudures sombres pour enlever les scories. Cela fera apparaître une couleur argenté brillant en dessous. Ensuite, prenez la brosse à souder sur la table et nettoyez les soudures argentées, ce qui produira de la poussière.
3	A	Écoutez les informations données par le narrateur. Si vous souhaitez continuer à vous entraîner, remettez le générateur en marche en appuyant sur le gros bouton rouge.

3	B	Déplacez-vous vers l'échafaudage en tapant sur l'emplacement 1 de la carte de téléportation. Lorsque votre main est près de la tablette, elle pointera automatiquement avec votre index que vous utiliserez pour taper sur l'écran.
3	C	Écoutez les informations données par le narrateur.
3	D	Terminez la soudure à cet endroit. Saisissez d'abord une pince à souder du conteneur sur la traverse, puis saisissez une électrode avec votre autre main. Fixez l'électrode à l'extrémité de la pince à souder, puis vérifiez que le voyant vert du générateur est allumé. Si le voyant vert n'est pas allumé, appuyez sur le gros bouton rouge d'alimentation pour mettre le générateur en marche. Soudez le long de l'espace entre les poutres transversales, comme indiqué en jaune, jusqu'à ce que le drapeau indique un achèvement de 70 % ou plus. Facultatif : Une fois le soudage terminé, enlevez les scories avec le marteau de soudage et nettoyez les soudures à l'aide de la brosse.
3	E	Effectuez les soudures aux emplacements 2, 3 et 4. Déplacez-vous vers les autres emplacements en tapant sur la carte de téléportation. Lorsque votre main est près de la tablette, elle pointera automatiquement avec votre index que vous utiliserez pour taper sur l'écran. Pour terminer les soudures, saisissez une pince à souder du conteneur sur la traverse, puis saisissez une électrode avec votre autre main. Fixez l'électrode à l'extrémité de la pince à souder, puis vérifiez que le voyant vert du générateur est allumé. Si le voyant vert n'est pas allumé, appuyez sur le gros bouton rouge d'alimentation pour mettre le générateur en marche. Soudez le long de l'espace entre les poutres transversales, comme indiqué en jaune, jusqu'à ce que le drapeau indique un achèvement à 70 % ou plus. Facultatif : Une fois le soudage terminé, enlevez les scories avec le marteau de soudage et nettoyez les soudures à l'aide de la brosse.
3	F	Écoutez les derniers conseils donnés par le narrateur.

Carte

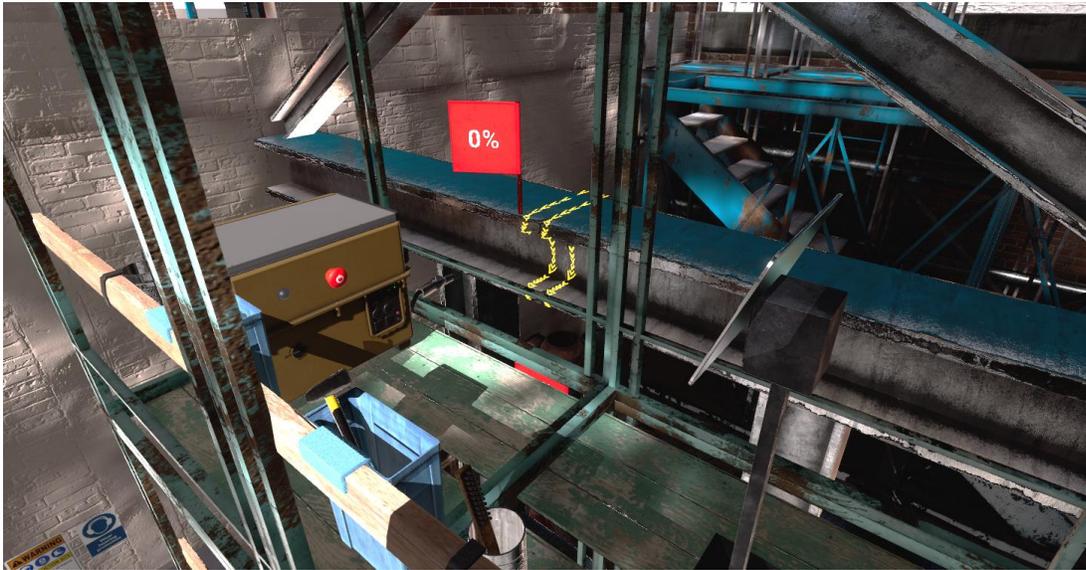
L'utilisateur travaillera sur des échafaudages sur un chantier de construction et soudera les traverses de support



Lieu d'origine - Établi : C'est ici que l'utilisateur commence l'expérience. Il y a une carte de téléportation qui est accessible plus tard dans le tutoriel pour se déplacer vers les différents emplacements de l'échafaudage. Il y a un établi avec une étagère à outils en bas. L'utilisateur peut souder sur cet établi métallique pour s'entraîner à la soudure. Un générateur est situé sur le côté droit de l'établi. Il peut être mis en marche et arrêté à l'aide du bouton d'alimentation.



Emplacements 1 à 4 - Soudures d'échafaudage : Il existe une carte de téléportation qui permet de se déplacer vers les différents emplacements d'échafaudage. Il y a un établi avec une étagère à outils en bas. Il y a une fente dans les poutres transversales qui doit être soudée. L'utilisateur doit souder la fente, comme indiqué par les flèches jaunes. Il y a un grand drapeau qui indique le pourcentage d'achèvement que l'utilisateur a soudé. Il passe du rouge lorsqu'il est proche de 0 % au vert lorsqu'il est proche de 100 %. Pour réaliser les tâches de ce tutoriel, l'utilisateur doit atteindre au moins 70 %.



Objets clés

Remarque : Certains outils ne seront pas visibles au début du tutoriel et n'apparaîtront que lorsqu'ils seront nécessaires.

Porte-outils : Le porte-outils se trouve à chaque endroit, le long du bas de la table de travail au lieu d'origine et le long de l'échafaudage à chacun des quatre emplacements où se trouve l'échafaudage. Il contient tous les outils dont l'utilisateur aura besoin, certains outils n'étant pas visibles pendant la partie initiale du tutoriel tant qu'ils ne sont pas nécessaires. Il s'agit des pinces à souder, des électrodes, du marteau et de la brosse à souder.



Générateurs de soudage à baguette : Il y a un générateur principal à côté de l'établi et un générateur plus petit à chaque emplacement d'échafaudage. Ceux-ci ont un gros bouton rouge qui peut les arrêter ou les mettre en marche. Lorsque l'appareil est en marche, une lumière verte s'allume à côté du bouton d'alimentation. Remarque : Tous les générateurs sont connectés ensemble, donc le fait de couper le courant sur une machine s'appliquera à toutes les autres machines.



Générateur d'établi



Générateurs d'échafaudage

Casque de soudage : Le casque de soudage est envoyé à l'utilisateur sur le dessus de l'établi pendant le tutoriel et au début du jeu libre. Il peut être saisi et mis sur la tête de l'utilisateur pour protéger ses yeux des lumières intenses provoquées par le soudage. L'avant du casque peut être saisi et le bouclier de protection peut être tiré vers le haut ou vers le bas. La visière du casque s'enclenche lorsqu'on la tire vers le bas jusqu'au bout, ce qui active l'autoprotection du casque.



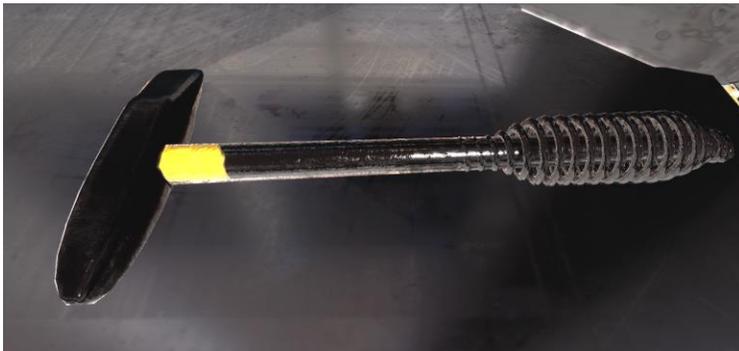
Pince à souder : La pince à souder est située sur le porte-outil et une est envoyée à l'utilisateur sur le dessus de l'établi de travail pendant le tutoriel et au début du jeu libre. On peut les saisir et fixer une électrode sur les pinces. Pendant que les pinces sont tenues avec une électrode serrée, l'utilisateur peut créer des soudures si l'électrode touche une surface métallique qui est reliée à une pince.



Électrode : Les électrodes de soudage sont situées sur le porte-outil et trois sont envoyées à l'utilisateur sur le dessus de l'établi de travail pendant le tutoriel et au début du jeu libre. Elles peuvent être prises et placées dans les pinces de soudage. Une fois insérées dans les pinces de soudage, elles créeront des soudures si elles touchent une surface métallique reliée à une pince.



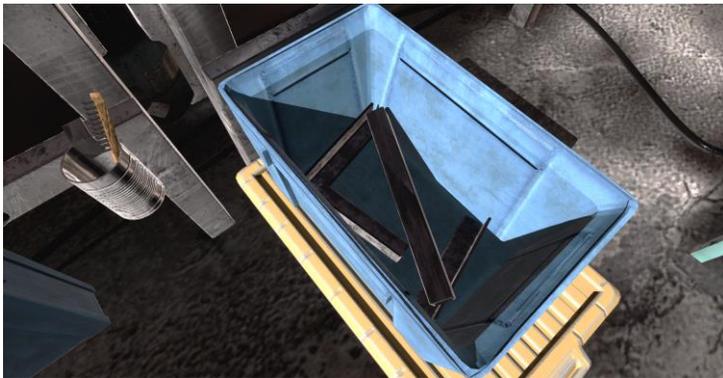
Marteau de soudage : Le marteau de soudage est situé sur le porte-outil et un est envoyé à l'utilisateur sur le dessus de l'établi de travail pendant le tutoriel et au début du jeu libre. L'utilisateur peut saisir le marteau de soudage et frapper les soudures noires pour enlever les scories. Cela fera apparaître une couleur argenté brillant en dessous.



Brosse : La brosse est située sur le porte-outil et une est envoyée à l'utilisateur sur le dessus de l'établi de travail pendant le tutoriel et au début du jeu libre. L'utilisateur peut saisir la brosse de soudage et brosser les soudures en argent, ce qui produira de la poussière.



Ferraille : Les pièces de ferraille sont situées à côté de l'établi et peuvent être utilisées pour tester le soudage sur l'établi.



Différences entre le jeu libre et le tutoriel :

Le mode tutoriel guidera l'utilisateur à travers la configuration de soudage et lui montrera comment souder. Il commencera l'expérience par l'établi et, une fois qu'il aura appris les bases du soudage, il devra se déplacer vers quatre emplacements différents de l'échafaudage et souder ensemble quelques grandes poutres transversales.

En jeu libre, l'utilisateur peut accéder immédiatement aux quatre différents emplacements d'échafaudage et effectuer les soudures à son propre rythme.

Problèmes courants :

Problème 1 : L'électrode de soudage ne fonctionne pas correctement.

Correction : Vérifiez que le générateur est sous tension (indiqué par une lumière verte) et que l'utilisateur fait attention aux pinces de soudage. Seule la table métallique du poste de travail et les traverses peuvent être soudées, car elles sont reliées au générateur par de grandes pinces à souder.