



4. Manuel d'Opérateur d'Équipement lourd

Aperçu Général :

Expérience permanente.

- Dans la catégorie des conducteurs d'équipement lourd, l'utilisateur conduira et utilisera une grosse excavatrice et devra aider à enlever les gravats d'une tranchée.
- L'utilisateur devra actionner plusieurs leviers à l'intérieur de la cabine d'une grosse excavatrice, pour ramasser des roches à l'aide du godet et les déverser dans des camions à benne.
- L'expérience se déroule sur un chantier de construction où une grande tranchée s'étend au milieu de la zone.

Macros / Touches de Raccourci :

R = Réinitialisation de la vue du joueur

P = Réinitialisation du camion à benne si celui-ci se retrouve dans un endroit inapproprié.

K = Réinitialisation de l'emplacement de la clé

Y = Insertion de la clé dans le contact et démarrage de la machine

N = Extraction de la clé du contact et arrêt de la machine

Montre-Bracelet : La montre-bracelet est toujours au poignet gauche de l'utilisateur. Lorsque l'utilisateur reçoit un appel, l'icône sur la montre est un téléphone vibrant orange (1). L'utilisateur doit placer sa main droite sur la montre et une barre de progression circulaire bleue se remplira (2). Une fois qu'elle est remplie, l'appel sera répondu et l'icône de la montre deviendra une bulle de conversation verte (3). Lorsque l'appel est terminé, l'icône de la montre devient un point d'interrogation jaune (4). Lorsque le point d'interrogation jaune est visible, l'utilisateur peut placer sa main droite sur la montre et le narrateur répète la dernière série d'instructions.

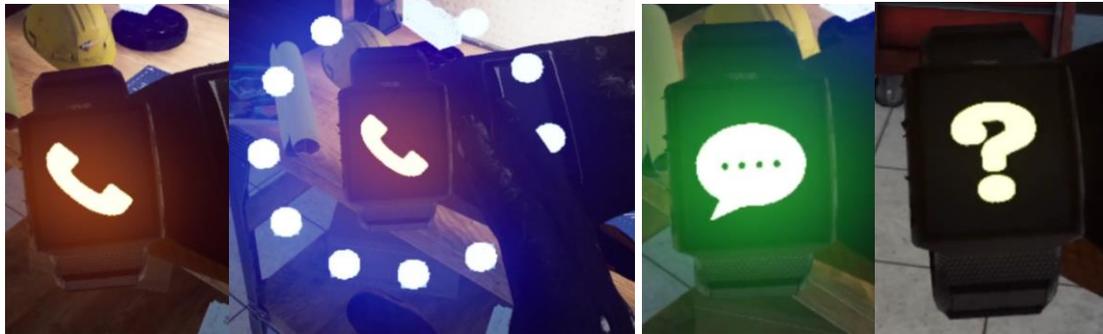


Image 1

Image 2

Image 3

Image 4

Panel de Facilitateur : Le panel de facilitateurs est un menu d'options qui permet à un facilitateur de simulation d'ajuster le jeu et les options d'accessibilité pendant qu'un utilisateur est à l'intérieur de l'expérience. Pour accéder au panneau du facilitateur pendant la simulation, appuyez sur la touche TAB.



Ce menu comporte cinq options principales :

Tâche d'indication : Lorsque vous appuyez sur cette touche, le narrateur du jeu répète sa dernière instruction, ce qui est utile si l'utilisateur manque quelque chose ou est distrait pendant la simulation.

Imprimer l'écran : Ce bouton permet d'enregistrer une capture d'écran de la vue que l'utilisateur a actuellement devant lui.

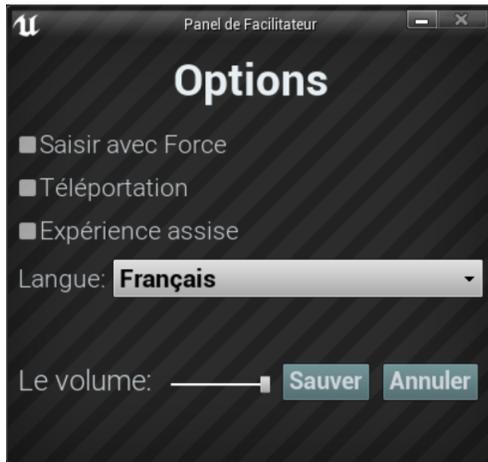
Options : Ceci amènera le facilitateur dans un écran de menu séparé où il aura plusieurs options pour changer l'expérience. Ces options sont détaillées ci-dessous.

Redémarrer : Ce bouton permet de redémarrer la simulation depuis le tout début.

Quitter : Cette option permet de quitter l'expérience.

Boutons grisés : Terminer la tâche & Redémarrer la tâche - Ces fonctions ne fonctionnent pas actuellement mais seront implémentées dans un futur proche.

Options : Les paramètres de jeu comportent un ensemble supplémentaire de boutons et de curseurs que le facilitateur peut régler pendant la simulation.



Saisir avec Force : Si une personne est incapable d'atteindre quelque chose ou est en train de vivre l'expérience alors qu'elle est assise, cette option permet à l'utilisateur de saisir des objets sans être directement à côté d'eux. L'utilisateur peut diriger ses mains vers des objets éloignés et appuyer sur la gâchette pour prendre l'objet dans sa main, l'attrapant ainsi.

Téléportation : La téléportation peut être activée ou désactivée. Cependant, elle n'est pas nécessaire dans cette simulation puisque l'expérience se passe en position assise.

Expérience assise : Lorsqu'elle est activée, cette option permet à l'utilisateur de se situer plus haut dans le monde du jeu, de sorte que s'il est assis, sa vue sera similaire à celle d'une position debout.

Langue : Ce menu déroulant permettra au facilitateur de changer la langue de l'expérience. Lors du changement de langue, la simulation devra redémarrer.

Le Volume : Ce curseur permettra d'ajuster le volume principal du jeu. Si la barre coulissante est sur le côté droit, le volume sera à 100 % et sur le côté gauche, le volume sera à 0 %.

Présentation écrite complète :

Mission	Tâche	Description
1	A	Répondez à votre montre en tenant votre main droite au-dessus de l'icône de la montre sur votre poignet gauche.
1	B	Écoutez l'introduction sur la carrière
1	C	Attrapez la clé qui flotte au-dessus du contact et à droite. Appuyez sur la touche "K" si l'utilisateur perd la clé pour la remettre en position
1	D	Enfoncez la clé dans le contact et elle mettra la pelleteuse en marche. Si l'utilisateur perd la clé, appuyez sur "Y" pour démarrer automatiquement la machine.

1	E	Écoutez les informations concernant la petite manette droite. Celle-ci contrôle la flèche et le balancement du godet.
1	F	Saisissez la petite manette droite et poussez-la loin de vous pour faire descendre la flèche. Maintenez la manette dans cette position pendant au moins une seconde pour progresser.
1	G	Saisissez la petite manette droite et tirez-la vers vous pour faire monter la flèche. Maintenez la manette dans cette position pendant au moins une seconde pour progresser.
1	H	Saisissez la petite la manette droite et inclinez-la vers la droite pour replier votre godet. Maintenez la manette dans cette position pendant au moins une seconde pour progresser.
1	I	Saisissez la petite manette droite et inclinez-la vers la gauche pour faire sortir votre godet. Maintenez la manette dans cette position pendant au moins une seconde pour progresser.
1	J	Écoutez des informations sur la petite manette de gauche. Elle contrôle le balancier de la pelleuse et la rotation du chariot.
1	K	Saisissez la petite manette gauche et poussez-la pour éloigner le godet de vous. Maintenez la manette dans cette position pendant au moins une seconde pour progresser.
1	L	Saisissez la petite manette gauche et tirez-la vers vous pour enfoncer le godet. Maintenez la manette dans cette position pendant au moins une seconde pour progresser.
1	M	Saisissez la petite manette de gauche et inclinez-la vers la gauche ou la droite pour faire tourner la cabine de la pelleuse. Faites pivoter la cabine vers la droite ou vers la gauche pour progresser.
1	N	Saisissez la petite manette gauche et inclinez-la vers la gauche ou la droite jusqu'à ce que la cabine soit orientée vers l'avant, comme indiqué par la flèche.
1	O	Écoutez les informations sur les deux leviers avant en forme de T. Ceux-ci contrôlent les deux chenilles de la pelleuse et servent à avancer ou à reculer.
1	P	Saisissez le levier avant gauche et poussez-le loin de vous pour faire avancer la chenille gauche de la pelleuse, en tournant la pelleuse vers la droite. Maintenez le levier dans cette position pendant au moins une seconde pour progresser.
1	Q	Saisissez le levier avant gauche et tirez-le vers vous pour faire reculer la chenille gauche de la pelleuse, en tournant la pelleuse vers la gauche. Maintenez le levier dans cette position pendant au moins une seconde pour progresser.

1	R	Saisissez le levier avant droit et poussez-le loin de vous pour faire avancer la chenille droite de la pelleuse, en tournant la pelleuse vers la gauche. Maintenez le levier dans cette position pendant au moins une seconde pour progresser.
1	S	Saisissez le levier avant droit et tirez-le vers vous pour faire reculer la chenille droite de la pelleuse, en tournant la pelleuse vers la droite. Maintenez le levier dans cette position pendant au moins une seconde pour progresser.
1	T	Saisissez les leviers avant gauche et droit et tirez-les tous les deux vers vous pour faire reculer la pelleuse ou poussez-les tous les deux loin de vous pour la faire avancer. Conduisez le long du chemin guidé jusqu'à la zone d'excavation désignée, comme indiqué par la case jaune.
1	U	Écoutez les informations sur le site d'excavation.
2	A	Répondez à votre montre en tenant votre main droite au-dessus de l'icône de la montre sur votre poignet gauche.
2	B	Attendez que le conducteur du camion soit proche de la pelleuse puis tirez sur le klaxon qui est accroché sur le côté droit du toit. Le chauffeur s'arrêtera automatiquement si vous ne klaxonnez pas. Si vous klaxonnez trop tôt, tirez le klaxon deux fois et il continuera à reculer.
2	C	Ramassez les roches du fossé et déchargez-les dans le camion. Il faudra 2 à 4 pelletées de roches pour remplir le camion.
2	D	Attendez jusqu'à ce que le conducteur parte.
3	A	Répondez à votre montre en tenant votre main droite au-dessus de l'icône de la montre sur votre poignet gauche.
3	B	Attendez que le conducteur du camion à benne soit proche de la pelleuse puis tirez sur le klaxon qui est accroché sur le côté droit du toit. Le conducteur s'arrêtera automatiquement si vous ne klaxonnez pas. Si vous klaxonnez trop tôt, tirez le klaxon deux fois et il continuera à reculer.
3	C	Ramassez les roches du fossé et déchargez-les dans le camion. Il faudra 2 à 4 pelletées de roches pour remplir le camion.
3	D	Attendez jusqu'à ce que le conducteur parte.
4	A	Répondez à votre montre en tenant votre main droite au-dessus de l'icône de la montre sur votre poignet gauche.
4	B	Conduisez l'excavatrice jusqu'à la zone d'arrivée indiquée.
4	C	Saisissez la clé et faites-la tourner vers la gauche ou dans le sens inverse des aiguilles d'une montre pour arrêter l'excavatrice.

Carte

L'utilisateur travaillera sur un chantier de construction où une grande tranchée est en cours d'excavation.



Objets clés

Remarque : Pour utiliser tous les manettes, l'utilisateur doit les saisir avec la gâchette principale à l'arrière du contrôleur de RV.

Excavatrice : Il s'agit du principal véhicule que l'utilisateur utilisera dans la simulation.

L'utilisateur pourra la conduire dans ce niveau et faire fonctionner la flèche et le godet à l'aide de deux manettes de commande à l'intérieur de la cabine.



Manette du godet gauche : En la poussant vers l'avant, loin de l'utilisateur, on éloigne le godet. En la tirant vers l'arrière, vers l'utilisateur, on enfonce le godet. En l'inclinant vers la gauche ou vers la droite, on fait tourner la cabine de la pelleuse dans cette direction.



Manette du godet droite : En la poussant vers l'avant, loin de l'utilisateur, on fait descendre la flèche. En la tirant vers l'arrière, vers l'utilisateur, la flèche se déplace vers le haut. En l'inclinant vers la droite, le godet se replie vers l'intérieur. En l'inclinant vers la gauche, on déploie le godet.



Manette de chenille droite : En la poussant vers l'avant, en s'éloignant de l'utilisateur, on fait avancer la chenille gauche de la pelleteuse, en tournant la pelleteuse vers la droite. En la tirant vers l'arrière, vers l'utilisateur, on fait reculer la chenille gauche de la pelleteuse et on la fait tourner vers la gauche. En poussant les deux leviers gauche et droit vers l'avant, en s'éloignant de l'utilisateur, on fait avancer l'excavatrice. En tirant les leviers gauche et droit vers l'arrière, en direction de l'utilisateur, on fait reculer l'excavatrice.



Manette droite de chenille : En la poussant vers l'avant, en s'éloignant de l'utilisateur, on fait avancer la chenille droite de la pelleteuse, en tournant la pelleteuse vers la gauche. En la tirant vers l'arrière, vers l'utilisateur, on fait reculer la chenille droite de la pelleteuse et on la fait tourner vers la droite. En poussant les deux leviers gauche et droit vers l'avant, en s'éloignant de l'utilisateur, on fait avancer l'excavatrice. En tirant les leviers gauche et droit vers l'arrière, en direction de l'utilisateur, on fait reculer l'excavatrice.



Clé et mise en marche : Clé et allumage : La clé et le contact sont situés sur le côté droit du siège du conducteur. L'utilisateur peut la saisir et la placer sur le contact pour démarrer la machine.



Klaxon : Tirez sur le klaxon vers le bas une fois et ceci actionnera le klaxon de l'excavatrice. Cela peut être utilisé pour signaler aux conducteurs de camions qu'ils doivent cesser de faire marche arrière. Si vous klaxonnez deux fois de suite, les chauffeurs de camion devront reculer davantage.



Camions à benne : Les camions à benne reculent vers l'utilisateur et s'arrêtent soit lorsque le klaxon est tiré, soit lorsqu'ils atteignent l'excavatrice. Les camions à benne s'en vont une fois qu'ils ont été remplis de 2 à 4 pelletées de roche par l'utilisateur.



Différences entre le jeu libre et le tutoriel :

Dans le mode tutoriel d'opérateur d'équipement lourd, le narrateur apprendra à l'utilisateur comment conduire la grosse pelleuse, à la fois en la déplaçant dans la zone et en utilisant les manettes qui contrôlent le godet et la flèche. Une fois que le narrateur a terminé l'explication du fonctionnement de la machine, il guide le joueur jusqu'au site d'excavation où il doit enlever des roches d'une tranchée et remplir deux camions à benne. Ces camions viennent un à la fois et nécessitent que l'utilisateur les remplisse de 2 à 4 pelletées de roches.

En mode jeu libre, l'utilisateur peut se rendre immédiatement à la tranchée et les camions à benne viennent automatiquement se remplir. L'utilisateur peut remplir autant de camions qu'il le souhaite.

Problèmes courants :

Problème 1 : Le camion à benne s'est arrêté trop loin de la tranchée.

Correction : Pour que le camion à benne se rapproche de la tranchée, l'utilisateur doit tirer deux fois rapidement sur le klaxon et le camion continuera à se déplacer.