



DÉVELOPPEURS ET PROGRAMMEURS DE LOGICIELS

CNP 21232

Conçoivent, écrivent et testent les codes des systèmes d'exploitation, des réseaux, des applications mobiles, des jeux vidéo et autres systèmes et logiciels.



Faits en bref du N.-B.

PERSPECTIVES DE TROIS ANS



Modestes

POSSIBILITÉS D'EMPLOI DE TROIS ANS

94

SALAIRE HORAIRE MÉDIAN

45,67 \$

28,00 \$ 74,04 \$
FAIBLE HAUTE

NIVEAU DE SCOLARITÉ



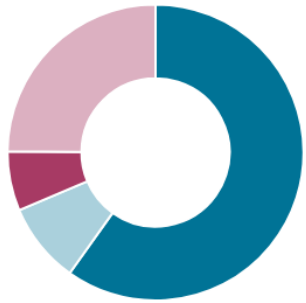
Formation universitaire

EMPLOYÉS

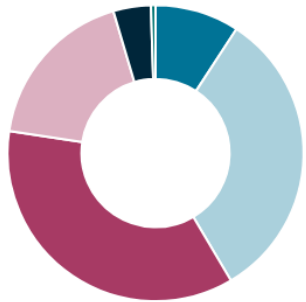
1 428

SALAIRE MOYEN

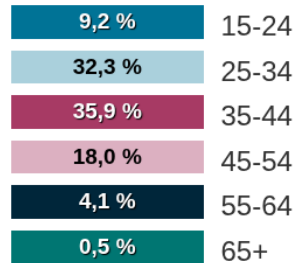
105 600 \$



EMPLOI SELON L'INDUSTRIE



EMPLOI SELON L'ÂGE



ÉGALEMENT CONNU SOUS LE NOM

- Développeur/Développeuse De Jeux D'ordinateur
- Développeur/Développeuse De Logiciels
- Développeur/Développeuse De Logiciels D'affaires Électroniques
- Développeur/Développeuse De Médias Interactifs
- Développeur/Développeuse De Multimédias
- Programmeur/Programmeuse D'applications Informatiques

FONCTIONS PRINCIPALES:

Ce groupe exerce une partie ou l'ensemble des fonctions suivantes :

- concevoir, écrire, lire, tester et corriger les codes d'un nouveau logiciel;
- analyser les informations pour recommander et planifier l'installation de nouveaux systèmes ou la modification d'un système existant;
- évaluer les relations entre les programmes, par exemple si un changement envisagé dans une partie d'un programme entrainerait des résultats non désirés dans une partie connexe;
- programmer des logiciels d'animation en fonction de spécifications techniques prédéfinies pour des jeux vidéo interactifs et des applications Internet et mobiles;
- écrire, modifier, intégrer et mettre à l'essai le code des logiciels destinés au commerce électronique et applications Internet et mobiles.

