



# DÉVELOPPEURS ET PROGRAMMEURS DE LOGICIELS

CNP 21232

Conçoivent, écrivent et testent les codes des systèmes d'exploitation, des réseaux, des applications mobiles, des jeux vidéo et autres systèmes et logiciels.

## PERSPECTIVES DE TROIS ANS



Satisfaisantes

## POSSIBILITÉS D'EMPLOI DE TROIS ANS

90

## SALAIRE HORAIRE MÉDIAN

38,97 \$

27,23 \$ FAIBLE 64,10 \$ HAUTE

## NIVEAU DE SCOLARITÉ



Formation universitaire

## EMPLOYÉS

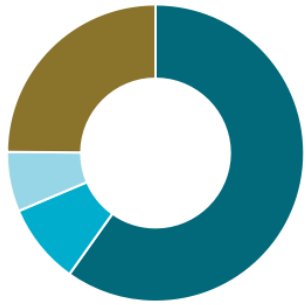
1 323

## SALAIRE MOYEN

105 600 \$

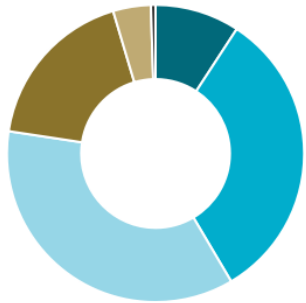


Les informations présentées sont basées sur des données concernant le Nouveau-Brunswick. Pour en savoir plus sur les données fournies, visitez [www.emploisnb.ca/occupations](http://www.emploisnb.ca/occupations).



## EMPLOI SELON L'INDUSTRIE

59,9 %	Services professionnels, scientifiques et techniques
8,8 %	Industrie de l'information et industrie culturelle
6,5 %	Administrations publiques
24,9 %	Toutes les autres industries



## EMPLOI SELON L'ÂGE

9,2 %	15-24
32,3 %	25-34
35,9 %	35-44
18,0 %	45-54
4,1 %	55-64
0,5 %	65+

### ÉGALEMENT CONNU SOUS LE NOM

- Développeur/Développeuse De Jeux D'ordinateur  
 Développeur/Développeuse De Logiciels  
 Développeur/Développeuse De Logiciels D'affaires Électroniques
- Développeur/Développeuse De Médias Interactifs  
 Développeur/Développeuse De Multimédias  
 Programmeur/Programmeuse D'applications Informatiques

## FONCTIONS PRINCIPALES:

Ce groupe exerce une partie ou l'ensemble des fonctions suivantes :

- concevoir, écrire, lire, tester et corriger les codes d'un nouveau logiciel;
- analyser les informations pour recommander et planifier l'installation de nouveaux systèmes ou la modification d'un système existant;
- évaluer les relations entre les programmes, par exemple si un changement envisagé dans une partie d'un programme entrainerait des résultats non désirés dans une partie connexe;
- programmer des logiciels d'animation en fonction de spécifications techniques prédéfinies pour des jeux vidéo interactifs et des applications Internet et mobiles;
- écrire, modifier, intégrer et mettre à l'essai le code des logiciels destinés au commerce électronique et applications Internet et mobiles.

